

預防手術部位感染

你不可不知道的事!

桌遊教材使用說明書

陳湘婷。李君儀 編著



免費背景照片來源

<https://zh.pngtree.com/free-backgrounds>

目錄

壹、	設計理念	1
貳、	學習目標	1
參、	適用學員	1
肆、	輔助工具	1
伍、	《預防手術部位感染 你不可不知道的事!》教學遊戲配件.....	2
陸、	遊戲方式介紹	4
一、	邊緣人（單人）模式	4
二、	雙人（組）對戰模式	5
三、	三人（組）合作模式	7

壹、設計理念

手術部位感染 Surgical Site Infection，簡稱 SSI，是指發生於手術過程中所涵蓋之傷口部位感染。依手術傷口差異，發生率約為 2%至 20%。造成病患發生敗血症風險，延長住院天數及增加花費。為了減少 SSI，WHO(World Health Organization)及美國 CDC(Centers for Disease Control and Prevention)都有非常多的指引，本院於 2016 年參與 CDC 委託醫策會(財團法人醫院評鑑暨醫療品質策進會)舉辦的「推動組合式照護措施降低手術部位感染先驅計畫」，此計畫是將數項實證研究最普及且有效的措施組合成 SSI bundle(Surgery site infection bundle)，因範圍涉及到手術全期及多職系、科別，且項次繁雜；為了讓更多同仁及學生們更了解如何預防 SSI，設計此遊戲以邊學邊玩的方式進行教學。

貳、學習目標

學員可以指出在手術「各時期」，需注意之「面向」，及需進行之「措施」，並且了解應用哪些「道具」於對應措施中。

參、適用學員

醫師、專科護理師、護理師、感染管制護理師、感染管制醫檢師、UGY 學員、PGY 學員、住院醫師及所有對 SSI bundle 有興趣的人員。

肆、輔助工具

學員可以於遊玩前先觀看「SSI bundle 知多少?你所不知道的手術傷口感染預防妙方」教學影片

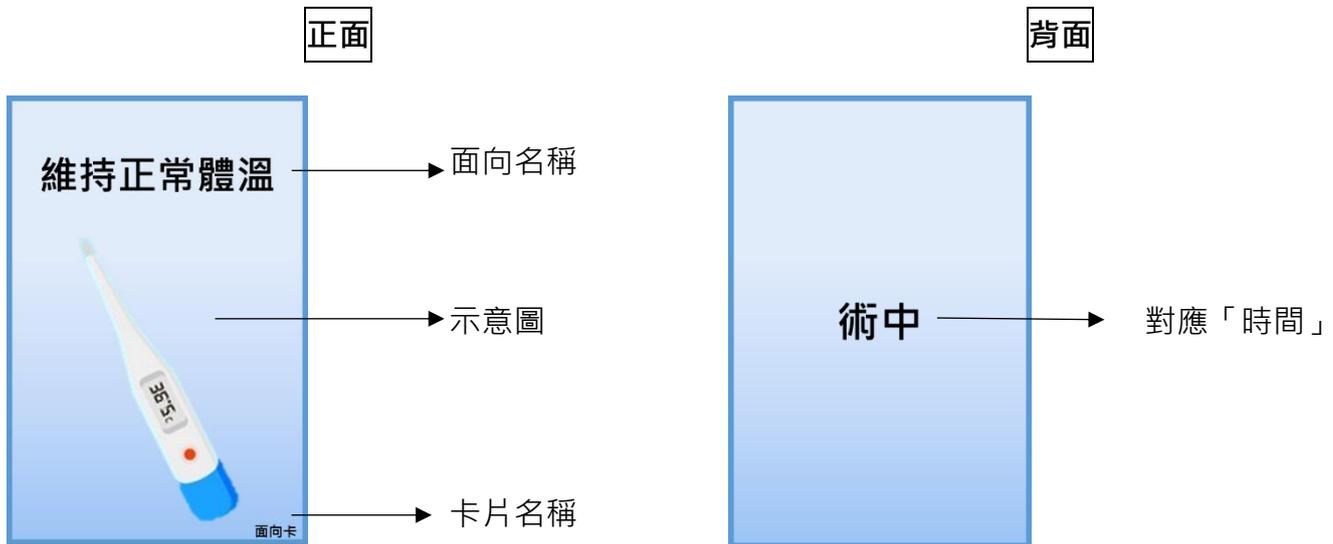
影片網址 <https://youtu.be/OaGUL7ZVyeE>

伍、《預防手術部位感染 你不可不知道的事!》教學遊戲配件

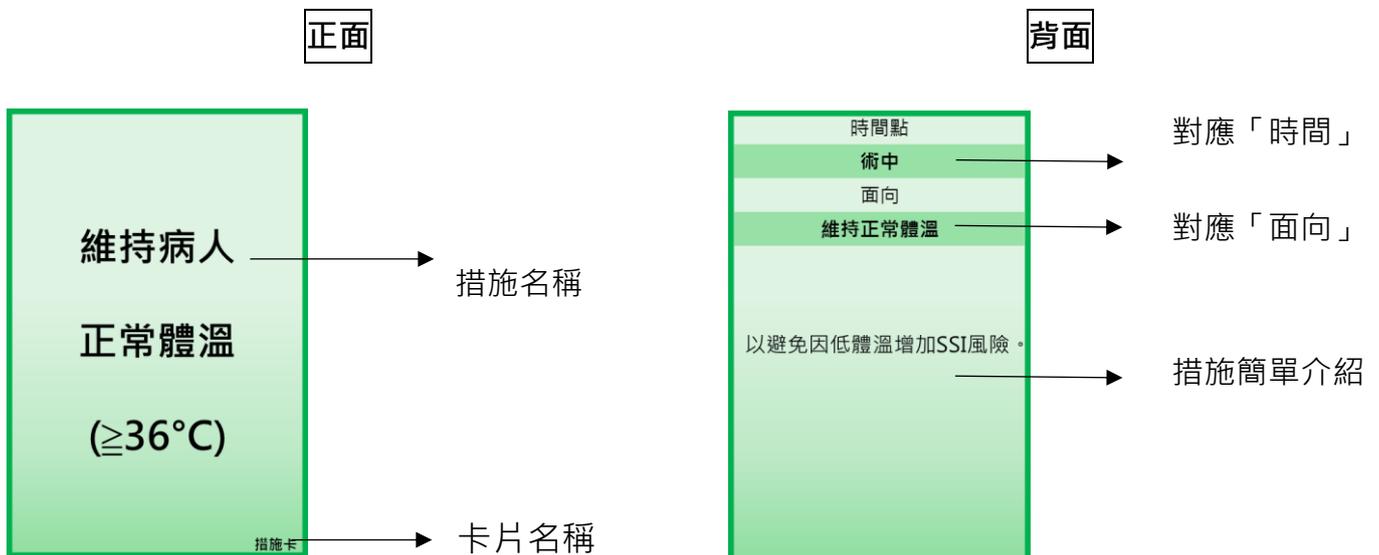
每份桌遊教材有完整卡牌 2 副、轉盤 1 個、時間表 1 張。

每副完整卡牌有面向卡 (15 張)、措施卡 (15 張)、道具卡 (18 張)

 面向卡：1 組/15 張



 措施卡：1 組/15 張

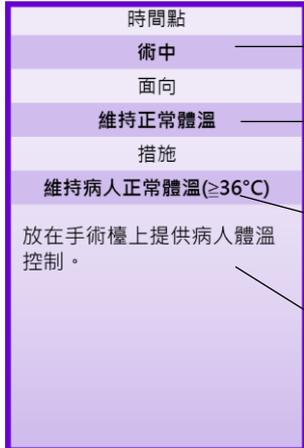


🖋️ 道具卡：1 組/18 張

正面



背面



→ 道具名稱

→ 示意圖

→ 卡片名稱

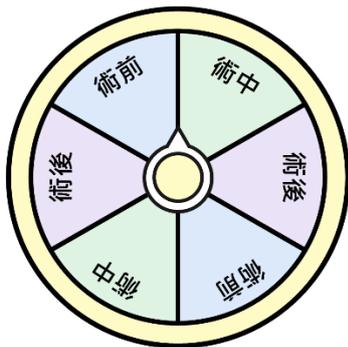
→ 對應「時間」

→ 對應「面向」

→ 對應「措施」

→ 道具簡單介紹

🖋️ 轉盤：1 個



開始/停止

PPT 檔案轉盤

按一次「開始/停止」鈕，可轉動轉盤，

再按一次可停止

🖋️ 時間表(90*60cm)：1 張

術前	術中	術後

陸、遊戲方式介紹

一、邊緣人 (單人) 模式

一個人也可以玩得很開心的邊緣人模式，快來試試看你對「預防手術部位感染」要準備的事情有多少了解！

1. 準備配件：

(1) 「時間表」1 張

(2) 完整卡牌 1 副

i. 「面向卡」1 組

ii. 「措施卡」1 組

iii. 「道具卡」1 組

2. 遊戲說明：

單人或單組也可以操作的遊戲式教學，除確認答案請勿翻看答案面。

Step1 在桌上放置「時間表」1 張，並於時間表上正確位置放上「面向卡」。同一時間區間可放置複數之面向卡。

Step2 於每張面向卡後面接續放置「措施卡」。

Step3 於每張措施卡後面接續「道具卡」，可放置複數。

Step4 全數排完後，翻開答案面確認答案。

二、雙人（組）對戰模式

緊張刺激的雙人對戰模式，挑戰看看誰對「預防手術部位感染」最了解！

1. 準備配件：

- (1) 「轉盤」1 個
- (2) 2 副完整卡牌，每人拿完整卡牌 1 副
 - i. 「面向卡」1 組
 - ii. 「措施卡」1 組
 - iii. 「道具卡」1 組

2. 遊戲說明：

雙人（組）操作的遊戲式教學，除確認答案請勿翻看答案面。

Step1 採攻守輪流機制。

Step2 攻方轉動時間轉盤，轉出時間區間。並拿出 1 張對應時間之「面向卡」。

Step3 守方可選擇兩種對應方式：

- (1) 出示對應面向卡之「措施卡」。同步翻開「面向卡」及「措施卡」，若兩卡及時
間區間皆**配對相符**則牌歸守方(2 分)，若**配對不符**則歸攻方(2 分)。
- (2) 若覺得攻方之「面向卡」有錯，可選則抓錯，翻開攻方之「面向卡」，若與時間
區間**配對不符**則牌歸守方(1 分)，若**配對相符**則歸攻方(1 分)。

Step4 加分模式：

答對之守方可自由選擇是否進入加分模式，出示對應之「道具卡」，若三卡及時
間區間皆**配對相符**則加 1 分，**配對不符**此回合所有牌歸攻方(3 分)。

Step5 出示過之牌卡歸於兩邊之得分區。

3. 遊戲結束：

『雙方「面向卡」都出示後 (30 回)』或『約定回合後』，遊戲結束。最終得分區最多牌者勝，每卡 1 分。

三、三人(組)合作模式

三人(組)或三倍數之團體可操作之遊戲式教學；至少三人組成一個隊伍；採合作機制，快跟志同道合的好朋友們組隊，用分工的方式邊玩遊戲邊學習。若有兩個隊伍可進行隊伍間競賽更好玩！

1. 準備配件：

(1) 「轉盤」1

(2) 1 副完整卡牌/每隊伍，一個隊伍中的每人(組)1 份完整之「面向卡」或「措施卡」或「道具卡」

i. 「面向卡」1 組

ii. 「措施卡」1 組

iii. 「道具卡」1 組

2. 遊戲說明：

採三倍數組別之合作機制，除確認答案請勿翻看答案面。

Step1 由講師轉出時間區間或指定區間。

Step2 各組學員依照時間指令，各提出 1 張可互向對應之「面向卡」、「措施卡」及「道具卡」。

Step3 每次完成組牌後可翻開答案面確認答案。若三卡及時間區間皆**配對相符**者將牌歸於**得分區**。**配對不符**者將牌拿回。

3. 遊戲結束：

『約定回合後』，遊戲結束。若有兩個隊伍則最終得分區最多牌者勝。