

# 教材使用說明書

## 工具設計理念

燒燙傷患者在受傷過後會經過多個階段的醫療處置，職能治療從急性期開始就能給予不同種類的協助，包含擺位、副木、急性期運動...等，每個階段皆有不同復健目標及治療方式。在職能治療的臨床中，實習生不一定能接觸到燒燙傷患者，因此本遊戲希望透過模擬場景的方式，讓實習生能瞭解燒燙傷患者不同階段的進程及職能治療能給予的協助。

因應多元化教學模式，希望學生在實習過程中可以有較佳的學習動機，因此本次設計採用線上遊戲的方式進行教學。遊戲設計中，不僅僅是是非題，也設計多項遊戲種類讓學生嘗試，且一旦答錯也能立即給予回饋，並讓學生重新思考問題(可重新作答)。

今年度因疫情關係，實習的進度受到疫情而延宕，故線上教學因應而生，此遊戲能讓學生不受場地或時空限制，能隨時上網學習燒燙傷復健知識。

## 適用對象

職能治療的 UGY、PGY 皆能使用。若有對燒燙傷復健感興趣者，亦能使用本遊戲增加燒燙傷復健的知識。

## 遊戲介紹

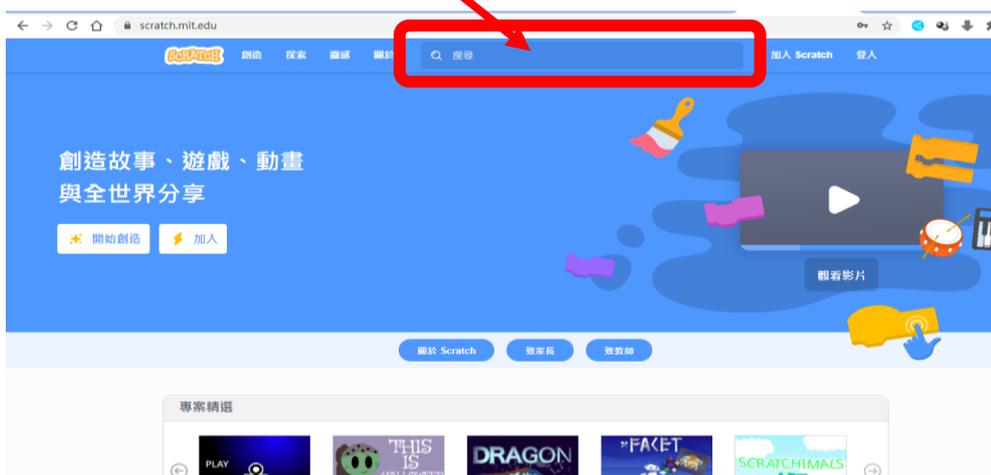
Scratch 為一款由非營利組織 Scratch 基金會所設計、開發與營運，且為免費提供使用的軟體。

本次燒燙傷復健教學使用 Scratch 軟體設計教材，讓學習的同時也能遊戲。遊戲中會模擬燒燙傷患者的不同階段，包含如何受傷，傷後的緊急處置、是否手術、手術類型、復健目標...等。

## 使用方法

Step 1:

點選網址 <https://reurl.cc/73REoQ> 或是搜尋 Scratch 進入 Scratch 官網，於官網的搜尋欄位輸入「燒燙傷小達人-職能治療」



## Step 2

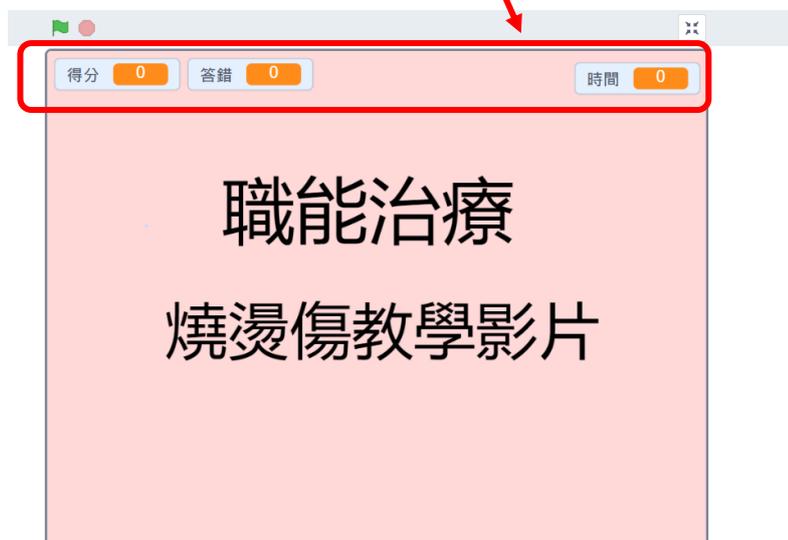
進入遊戲頁面後，點選左上角/中間的綠色旗幟符號開始遊戲



## Step 3

進入遊戲後，遊戲上方會顯示三個項目：

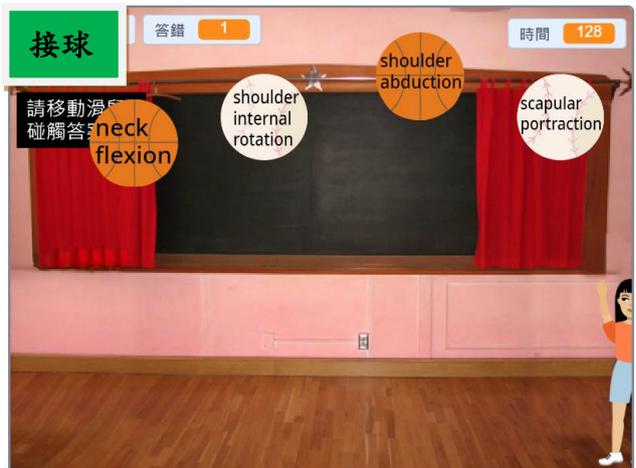
1. 得分：代表遊戲中答對的分數
2. 答錯：代表遊戲中答錯的分數
3. 時間：遊戲總共花費多少時間(單位：秒)



## Step 4

遊戲種類：

1. 點選(選擇題)：直接點選正確的答案
2. 配對：拖曳選項碰觸對應答案
3. 點擊：點擊移動中的球
4. 接球：移動滑鼠(=人物)接觸正確答案



Step 5

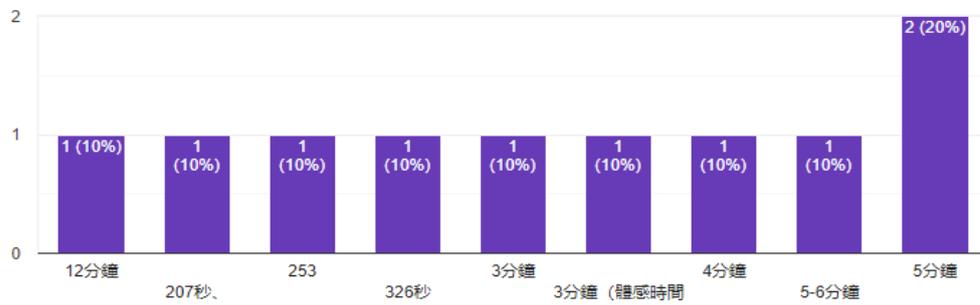
遊戲結束後，會顯示滿意度調查表，請掃描 QR code 填寫



## 教學成果：

請問大約花多久時間完成遊戲？

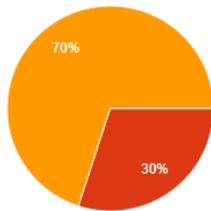
10 則回應



平均花費時間：約 5 分鐘(273.6 秒)

遊戲中問題的難易度

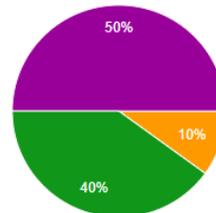
10 則回應



內容的滿意程度

10 則回應

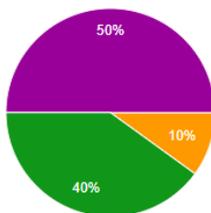
● 非常簡單  
● 簡單  
● 適中  
● 困難  
● 非常困難



● 非常不滿意  
● 不滿意  
● 尚可  
● 滿意  
● 非常滿意

在臨床上是否有所助益

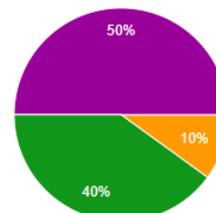
10 則回應



內容是否多元豐富

10 則回應

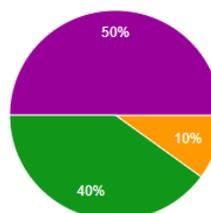
● 非常不滿意  
● 不滿意  
● 尚可  
● 滿意  
● 非常滿意



● 非常不滿意  
● 不滿意  
● 尚可  
● 滿意  
● 非常滿意

是否能引發學習動機

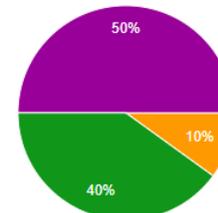
10 則回應



課程對你的幫助

10 則回應

● 非常不滿意  
● 不滿意  
● 尚可  
● 滿意  
● 非常滿意



● 非常不滿意  
● 不滿意  
● 尚可  
● 滿意  
● 非常滿意

## 其他建議事項

1 則回應

接籃球的遊戲執行方式很有創意，但是接球的時候會不小心接錯球（容易誤觸）XD，其他都很不錯！老師辛苦了鴨